

Wybierzcie zespół. Zróbcie kolejny krok.

PRZEWODNIK DLA DYREKCJI I SZKOLNYCH KOORDYNATORÓW

NEXT to bezpłatny, dwudniowy hackathon dla uczniów liceów i techników w wieku 15–19 lat. Zespoły z pomocą agentów AI projektują, budują, testują i prezentują własne aplikacje. Olkusz, ul. Francesco Nullo 32, 21–22 grudnia 2026.

Do 16 drużyn · 3–4 osoby w drużynie · do 64 uczestników

To limit całego międzyszkolnego hackathonu, łącznie dla wszystkich szkół. Każdy zespół liczy od 3 do 4 osób.

Co oznacza szkolna eliminacja?

Szkoła wybiera zespoły, które rekomenduje do udziału. Sam wynik eliminacji nie rezerwuje miejsca. Udział potwierdza organizator wiadomością e-mail po zgłoszeniu uczestników.

Ile zespołów może zgłosić jedna szkoła?

Nie ustalono osobnej puli dla każdej szkoły. Przed eliminacjami koordynator ustala z organizatorem liczbę zespołów, które szkoła może rekomendować, oraz termin zgłoszeń. Nie należy obiecywać uczniom udziału przed potwierdzeniem miejsc.

Przygotowanie w pięciu krokach

1. Wyznacz koordynatora i co najmniej dwóch oceniających.
2. Uzgodnij dostępne miejsca i wybierz sposób eliminacji.
3. Ogłoś nabór, zadanie, kryteria, zasady korzystania z AI i termin.
4. Zadbaj o jednakowy czas, sprzęt i dostęp do narzędzi.
5. Zapisz wyniki, wskaż zespoły rekomendowane i rezerwowe.

Materiał organizacyjny do dostosowania przez szkołę. Szkolna rekrutacja i potwierdzenie udziału w NEXT to dwa odrębne etapy.

Trzy sposoby na dobry wybór.

OCENIAJCIE PRACĘ ZESPOŁU I POMYSŁ

01 / Minihackathon szkolny, 3–4 godziny

Rekomendowany, gdy zgłasza się kilka drużyn. Wspólne zadanie: „Ułatw jeden codzienny proces w szkole lub mieście”. Zespoły przygotowują prosty prototyp, opis użytkownika, wynik testu i krótką prezentację.

Plan na 4 godziny: 15 min wprowadzenia, 30 min rozpoznania problemu, 120 min budowy, 30 min testów, 45 min prezentacji i pytań (do 6 zespołów; przy większej liczbie wydłuż tę część). Demo: 3 min, pytania: 2 min.

02 / Warsztat i prezentacja, 90–120 minut

Dla szkół z ograniczonym czasem lub zapleczem. Zespoły opracowują ścieżkę użytkownika, makietę na papierze lub w narzędziu cyfrowym oraz plan testu. Kod nie jest wymagany. Każda drużyna prezentuje pomysł i odpowiada na pytania na tych samych zasadach.

03 / Zadanie projektowe, 5–7 dni

Gdy potrzebna jest praca między zajęciami. Zespoły otrzymują wspólne zadanie, limit zakresu i jednakowe konsultacje. Oddają prototyp lub makietę, jednostronicowy opis oraz listę wkładów członków zespołu. Na koniec odbywa się demo na żywo i pytania o samodzielność pracy.

Wspólne zasady

- Dopuszczaj różne role: badanie potrzeb, projektowanie, budowanie, testy i prezentację. Każdy członek ma konkretny wkład.
- AI może wspierać pracę, jeśli wszyscy mają porównywalny dostęp. Zespół wyjaśnia, co wygenerowano i jak to sprawdzono.
- Przy nierównym dostępie do sprzętu wybierz warsztat z makietą. Nie oceniaj kosztu narzędzi ani wcześniejszego portfolio.
- Szkolny projekt służy eliminacjom. Właściwy temat NEXT zostanie ogłoszony na otwarciu, a projekt finałowy powstaje podczas wydarzenia.

Jasne kryteria. Sprawny start.

OCENA I PRZEKAZANIE ZESPOŁÓW

Kryterium	Waga	Co sprawdzić?
Problem i użytkownik	25%	Konkretna potrzeba, sens rozwiązania.
Prototyp i wykonalność	25%	Najważniejsza ścieżka działa lub jest jasno pokazana.
Współpraca	20%	Podział zadań, udział wszystkich członków.
Testy i wnioski	15%	Sprawdzenie pomysłu, poprawki po informacji zwrotnej.
Prezentacja i praca z AI	15%	Zrozumiałe demo, wyjaśnienie i weryfikacja użycia AI.

Każdy oceniający przyznaje od 0 do 5 punktów za kryterium: 0 = brak, 1 = bardzo słabo, 2 = częściowo, 3 = poprawnie, 4 = dobrze, 5 = bardzo dobrze. Wynik = suma (ocena ÷ 5 × waga). Wynik zespołu to średnia wyników oceniających, maksymalnie 100 punktów.

Przy remisie decyduje kolejno wynik za współpracę i za problem. Jeśli remis trwa, przeprowadź jednakową dogrywkę: 10 min na poprawę rozwiązania i 3 min prezentacji, oceniane według tych samych kryteriów. Osoba mająca konflikt interesów nie ocenia danego zespołu.

Od wyników do zgłoszenia

1. Udostępnij zespołom wyniki i krótkie uzasadnienie. Daj 2 dni szkolne na zgłoszenie błędu w punktacji; komisja sprawdza obliczenia i zapis oceny.
2. Wypełnij protokół. Wskaż zespoły rekomendowane i listę rezerwową w kolejności wyników.
3. Każdy członek zespołu zgłasza się osobno przez landing, podając tę samą nazwę zespołu i szkołę.
4. Uczestnicy niepełnoletni dostarczają podpisaną zgodę rodzica lub opiekuna. Skorzystaj z formularza na stronie NEXT; wybór zespołu nie zastępuje zgody.
5. Ustal z organizatorem potwierdzenie całego składu, zasady ewentualnego zastępstwa i organizację dojazdu. NEXT nie zapewnia noclegu.

Ogłaszaj publicznie nazwy drużyn i wyniki. Dokumentację z danymi uczniów udostępniaj tylko osobom odpowiedzialnym za rekrutację. Zgoda na wizerunek pozostaje dobrowolna.

Uzgodnienia z organizatorem: michal@moxxylabs.com · +48 508 720 804